

PACHINKO
犬夜叉3.0
 INUYASHA
 #SPEC

遊びやすい
大入り×甘SPECで登場!



スペック		
設定	大当り確率	RUSH+バトルチャレンジ突入率
1	1/129	50.5%
2	1/127	51.0%
4	1/124	52.0%
5	1/122	52.5%
6	1/119	53.0%
ブッタ斬りRUSH時短回数		6回+残保留4回
ブッタ斬りRUSH中 実質大当り確率		約1/8.4

RUSH継続率 TOTAL 約72%

特図1

200個
通常へ
約49.5%

1000個
+RUSH直撃
1.0%

200個
+バトルチャレンジ
約49.5%

特図2 ブッタ斬りRUSH中
(前半6回時)

200個
RUSH継続
30%

2000個+α
RUSH継続
70%

特図2 ブッタ斬りRUSH中
(残保留4回時)

200個
RUSH継続
30%

1000個+α
RUSH継続
70%

※液晶の表示に変わらなかった場合、本来の性能で遊技できない場合があります。 ※1 2000個=1000個×2、特図2に限る ※出玉は払い出し ※時短中に限る 大当りはV入賞に限る。

ゲームフロー



通常時 → 奇数揃い → **戦極BONUS** 1000個 → **RUSH直撃!?** → **ブッタ斬りRUSH** (継続率約72%) → 6回+残保留4回 → 前半6回 (殲滅モード / 刀両断モード) → 2000個+α → 出玉止まれチャンス!?

通常時 → 偶数揃い → **四魂BONUS** 200個 → **バトルチャレンジ** (時短1回+残保留4回, 期待度約47%) → **ブッタ斬りRUSH** (継続率約72%) → 6回+残保留4回 → 後半4回 (ラストバトル) → 1000個+α → **かごめチャージ** 200個

リーチ発展でチャンス!?

獲得でチャレンジへ

勝利でBONUS&RUSH突入!

バトルチャレンジ

奈落を打ち倒して **期待度約47%**
RUSH突入を目指せ!

勝利で **BONUS & ブッタ斬りRUSH 突入**

ブッタ斬りRUSH

RUSH中出玉 **2000個^{※1} 比率70%**
RUSH中は選べる2モード!!

殲滅MODE

王道バトルST

刀両断MODE

ブッタ斬り一発告知

発生で **2000個^{※1} 4000個^{※2} MAX 6000個^{※3}** 上乗せ!?

※残保留での当選時は1000個になります

殲滅MODE中 2000個以上濃厚演出

犬夜叉カットイン・金



カウントダウン予告・金



虹色ナビ



残り敵数ソロ目



殲滅リーチリング出現



チャンス予告7回柄絡み



保留変化(赤)



ミニキャラ通過



※1 2000個=1000個×2 ※2 4000個=1000個×4 ※3 6000個=1000個×6 特図2に限る ※出玉は払い出し ※時短中に限る ※大当たりはV入賞に限る ※液晶の表示に変わらなかった場合、本来の性能で遊技出来ない場合があります。